






































## SAP2000 - Ana Araç Çubuğu (Üst Düğmeler)

Simge	İngilizce Tanımı	Türkçe Karşılığı	Açıklama
	New Model	Yeni Model	Yeni bir modele başla
	Open *.SDB file	*.SDB dosyasını Aç (SDB = Sap Data Bank)	Önceden hazırlanmış SAP2000 dosyasını (modelini) açar ve ekrana getirir
	Save Model	Modeli Kaydet (save)	Ekrandaki modeli diske kaydeder (.SDB ve .\$\$2K)
	Undo	Geri Düzelt (Undo)	Son yapılan işlemde vazgeçer
	Redo	İleri Tekrarla (Redo)	Vazgeçilmiş işlemleri tekrar ileri alır
	Refresh Window	Görüntüyü Yenile	Son girilen bilgiler ile görüntüyü yeniler
	Lock/Unlock Model	Modeli Kilit / Aç	Bilgilerin değiştirilmesine karşı modeli kilitler veya açar
	Run Analysis	Analizi Başlat	Modelin çözümüne başlar
	Rubberband Zoom	Pencere İçine Alınan Görüntüyü Büyüt	Farenin imleci ile sol tuşu bastırıp-çekerek tanımlanmış dörtgen alanı büyütür yapıya yaklaşır
	Restore Full View	Tüm Görüntü	Modelin tamamını ekrana yerleştirir
	Restore Previous View	Bir Önceki Görüntü	Bir önceki görüntüye geri döner
	Zoom In	Modele bir adımda yaklaş	Bakış açısını koruyarak modele yaklaşır
	Zoom Out	Modelden bir adımda uzaklaş	Bakış açısını koruyarak modelden uzaklaşır
	Pan	Görüntüyü Kaydır	İstenecek yönde görüntüyü hareket ettirir
	Show 3-d view	3 Boyutlu Görüntü	Modeli 3 Boyutlu olarak gösterir
	Show 2-d View of X-Y/r-Θ Plane	2 Boyutlu Görüntü (X-Y/r-Θ Düzlemi)	
	Show 2-d View of X-Z/r-Z Plane	2 Boyutlu Görüntü (X-Z/r-Z Düzlemi)	
	Show 2-d View of Y-Z/Θ-Z Plane	2 Boyutlu Görüntü (Y-Z/Θ-Z Düzlemi)	
	Perspective Toggle	Perspektif Görüntü	Modeli perspektif olarak gösterir
	Shrink Elements	Elemanları Kısalt (büzme)	Elemanları düğüm noktalarından kopararak (kısaltarak) gösterir
	Set Element	Eleman Görüntü Ayarları	Eleman özelliklerini görüntüleme ayarları formunu açar
	Up One Gridline	Bir Grid Adımı Yukarı	2 Boyutlu görüntüde bir üst grid (hasır) düzlemine geçer
	Down One Gridline	Bir Grid Adımı Aşağı	2 Boyutlu görüntüde bir alt grid (hasır) düzlemine geçer
	Assign Joint Restraints	Mesnet Koşulları Ata	Dönme ve ötelenme sınır şartlarının atanmasını sağlar
	Assign Frame Sections	Çubuk Eleman Kesitleri Ata	Çubuk eleman kesit ve malzeme değerlerinin atanmasını sağlar
	Assign Shell Sections	Kabuk Eleman Kesitleri Ata	Kabuk eleman kesit ve malzeme değerlerinin atanmasını sağlar
	Assign Joint Load	Düğüm Noktası Yüğü Ata	Düğüm noktasına kuvvet ve moment yüklemesi atanmasını sağlar
	Assign Frame Span Loading	Çubuk Elemanlara Açıklık Yükleri Ata	Çubuk elemanlara açıklık yükleri atanmasını sağlar
	Assign Shell Uniform Loading	Kabuk Elemanlara Düzgün Yayılı Yük Ata	Kabuk elemanlara düzgün yayılı yüklemesi atanmasını sağlar

## SAP2000 - Ana Araç Çubuğu (Üst Düğmeler) - Devam

Simge	İngilizce Tanımı	Türkçe Karşılığı	Açıklama
	Show Undeformed Shape	Şekil Değiştirmemiş Modeli Göster	Yapının orijinal şeklini gösterir
	Display Static Deformed Shape	Şekil Değiştirmiş Modeli Göster	Yapının şekil değiştirmiş durumunu gösterir
	Display Mode Shape	Mod Biçimini Göster	
	Joint Reaction Forces	Düğüm Noktası Kuvvetleri	Düğüm Noktası etki ve mesnet tepkilerini gösterir
	Member Force Diagram for Frames	Çubuk Elemanların Kuvvet Diyagramları	Çubuk elemanlar için normal kuvvet, moment ve kesme kuvveti diyagramlarını gösterir
	Element Force / Stress Contours for Shells	Kabuk Elemanların Eş-Kuvvet / Eş-Gerilme eğrileri	
	Display Output Tables	Tablo şeklinde Çıktı Sağla	Excel gibi tablo programlarında kullanılmak üzere tablo şeklinde çıktı sağlar

## SAP2000 - Yan Araç Çubuğu (Yan Düğmeler)

Simge	İngilizce Tanımı	Türkçe Karşılığı	Açıklama
	Pointer Tool	İşaretleyici , İmleç (Cursor)	Tek tek veya çerçeve içine alarak eleman seçimi yapar
	Reshape Element	Elemanı Yeniden Düzenle	Elemanı merkezinden seçerek veya uçlarından yakalayarak şekillendirmek için kullanılır
	Add Special Joint	Özel Düğüm Noktası Ekle	Eleman girildiğinde otomatik olarak eklenmeyen düğüm noktasını yerleştirir
	Draw Frame Element	Çubuk Elemanı Çiz	Bir noktadan diğer noktaya çubuk elemanı çizer
	Draw Quadrilateral Shell Element	Dörtgen Kabuk Elemanı Çiz	İşaretlenen düğüm noktalarının içine dörtgen şeklinde kabuk elemanı çizer
	Draw Rectangular Shell Element	Dikdörtgen Kabuk Elemanı Çiz	İşaretlenen düğüm noktalarının içine dikdörtgen kabuk elemanı çizer
	Quick Draw Frame Element	Hızlı Çubuk Elemanı Çiz	Grid (hasır) çizgilerinin arasına tek tıklamayla çubuk elemanı çizer
	Quick Draw Rectangular Shell Element	Hızlı Dikdörtgen Kabuk Elemanı Çiz	Grid (hasır) çizgilerinin arasına dikdörtgen kabuk elemanı çizer
	Select All	Hepsini Seç	Modeldeki tüm elemanları seçer
	Restore Previous Selection	Önceki Seçime Dön	Bir önceki seçilen elemanları yineler.
	Clear Selection	Seçilenlerden Vazgeç	Seçilen elemanları serbest bırakır
	Set Intersecting Line Select Mode	Çizgi ile Kesişenleri Seç	Çizilen bir çizgi ile kesişen tüm elemanları seçer
	Snap to Joints and Grid Points	Düğüm ve Grid Noktalarını Yakala	İmleç en yakın düğüm ve grid noktalarını bulur ve kenetlenir
	Snap to Midpoints and Ends	Orta Noktaları ve Uçları Yakala	İmleç en yakın orta noktaları ve uçları bulur ve kenetlenir
	Snap to Element Intersections	Eleman kesişme Noktalarını Yakala	İmleç en yakın çubuk-çubuk veya çubuk-kabuk kesişme noktasını bulur ve bu noktaya kenetlenir
	Snap to Perpendicular	Elemana Dik İnme Noktasını Yakala	İmleç bir önceki noktadan elemana dik inen noktayı bulur ve oraya kenetlenir
	Snap to Lines and Edges	Doğruları ve Kenarları Yakala	İmleç çubuk elemanı, grid doğrusu veya kabuk eleman kenarına kenetlenir